

**Tribunal régional
Jura bernois-Seeland
Agence du Jura bernois**

Rue de l'Union 13
2502 Bienne

Téléphone 031 636 42 80
tribunalregional.moutier@justice.be.ch
www.justice.be.ch/tribunauxregionaux

Plan des audiences de la section civile

Moutier, 24 décembre 2025

Plan des audiences du Tribunal régional Jura bernois-Seeland, Section civile, janvier + février 2026

Date / Heure / Durée / Salle* / N° du cas	Objet de la procédure	Président/e du Tribunal / Greffier/-ère
20 janvier 2026 09:00 heures 1:30 h Salle 03-11 (3e etage) CIV 24 1979	créance autre débats principaux	Présidente : Cossavella Greffier / ière : à déterminer
03 février 2026 14:00 heures 2:00 h Salle 03-09 (3e etage) CIV 25 1200	contrat d'entreprise immeuble audience dans la procédure simplifiée	Présidente : Siegfried Greffier / ière : à déterminer
04 février 2026 14:00 heures 2:00 h Salle 03-11 (3e etage) CIV 22 1031	contrat d'entreprise immeuble audience dans la procédure simplifiée	Présidente : Siegfried Greffier / ière : à déterminer
10 février 2026 13:30 heures 3:00 h Salle 03-11 (3e etage) CIV 23 711	action confessoire suite des débats et plaidoiries finales	Présidente : Siegfried Greffier / ière : à déterminer



Remarques:

- Toutes les audiences se tiennent à la rue de l'Union 13, 2502 Bienne
- Des modifications de dernière minute dans le plan des audiences sont réservées. Pour toutes questions veuillez prendre contact avec le secrétariat civil (031 636 42 80).

Prière de respecter les consignes suivantes:

- Les téléphones portables doivent être éteints avant d'entrer dans la salle d'audience.
- Les enregistrements sonores et/ou vidéo ne sont pas autorisés en salle d'audience.
- Il n'est pas permis d'emporter des boissons ou de la nourriture dans la salle d'audience.
- Il est souhaité que les classes d'école et les grands groupes s'annoncent au préalable.
- Le huis clos total ou partiel peut être ordonné lorsque l'intérêt public ou un intérêt digne de protection de l'un des participants à la procédure l'exige (art. 54 al. 3 CPC).